



Offre d'emploi – Chargé(e) de projets en environnement (profil biodiversité) (Poste permanent)

Organisme :

Le Conseil des bassins versants des Mille-Îles (COBAMIL) est un organisme sans but lucratif mandaté par le ministère de l'Environnement, de la Lutte contre les changements climatiques, de la Faune et des Parcs (MELCCFP) pour mettre en œuvre la gestion intégrée des ressources en eau à l'échelle des bassins versants.

Ça veut dire quoi, ça?! Ça veut dire qu'on travaille fort pour sauver la planète, une rivière à la fois! Que ce soit en échantillonnant les cours d'eau, en planifiant la conservation des milieux humides, en transformant les mentalités ou en implantant des pratiques agroenvironnementales, le COBAMIL agit. Nos valeurs au quotidien? Le plaisir, la science et faire une différence.

À dimension humaine, en pleine croissance et possédant une très belle crédibilité auprès des instances municipales de la couronne nord de Montréal, notre Conseil est à la recherche d'un ou d'une chargée de projets en environnement pour compléter l'équipe actuelle.

Tâches :

Sous la supervision de la direction générale et de la coordination, les principales tâches du ou de la chargé(e) de projets en environnement sont:

- Participer à la conception, planification et réalisation de projets, notamment au niveau du contrôle des plantes exotiques envahissantes
- Planifier, organiser et diriger toutes les activités nécessaires pour atteindre les objectifs des projets qui lui sont confiés
- Faire en sorte que soient respectés les cibles, les budgets et les délais établis pour le projet, et fournir les rapports et évaluations prévus
- Développer, compléter et finaliser tous les documents à livrer dans le cadre des projets, en respectant les délais
- Soutenir techniquement les autres chargés de projets et la coordonnatrice (recherche, compilation, analyse de données et rédaction)
- Établir et maintenir des communications efficaces et continues avec les personnes et les groupes engagés directement ou indirectement dans les projets, incluant l'équipe interne et le CA
- Participer à la croissance de l'organisme et à l'atteinte de sa mission et de sa vision
- Toutes autres tâches connexes

Exigences :

- Diplôme universitaire de 1er ou 2e cycle dans une discipline liée à l'emploi (biologie, environnement ou autre domaine connexe)
- Expérience minimale de trois ans (quatre si baccalauréat)
- Connaissances en botanique, notamment en identification des espèces végétales indigènes ou exotiques en milieu humide, hydrique et riverain, un atout
- Expérience démontrée en navigation d'embarcations motorisées et non motorisées, un atout
- Connaissance des logiciels liés à son poste (géomatique, R un atout)
- Très bonne maîtrise de la suite MS Office
- Excellentes compétences en communication
- Bonne capacité d'analyse et facilité en rédaction de rapports
- Très grandes compétences en relations interpersonnelles, gestion du temps et résolution de problème, et bonnes capacités organisationnelles
- Professionnalisme, rigueur, disponibilité, autonomie
- Détenir un permis de conduire valide et avoir accès à un véhicule (frais de déplacement remboursés)

Conditions de travail :

- Contrat d'une durée d'un an (probation de 6 mois) suivi d'un renouvellement permanent
- Temps plein, 35 heures (5 jours) par semaine
- Horaire flexible
- Salaire horaire entre 28,45 \$ et 38,46 \$, selon expérience
- Assurances collectives
- Congés de maladie et congés sociaux
- REER avec contribution de l'employeur
- Télétravail ou bureaux situés à Saint-Eustache, rénovés avec vue sur la rivière des Mille Îles
- Déplacements réguliers sur la couronne nord de Montréal
- Entrée en poste approximative : le 11 août 2025

Veuillez faire parvenir votre C.V. accompagné d'une lettre de présentation par courriel à l'intention de M. Raphaël Goulet, directeur général, au plus tard le 18 juillet 2025 à rgoulet@cobamil.ca. Inscrire « Candidature Chargé(e) de projets » dans l'objet du message. Nous communiquerons seulement avec les personnes retenues pour une entrevue.

2025-06-26